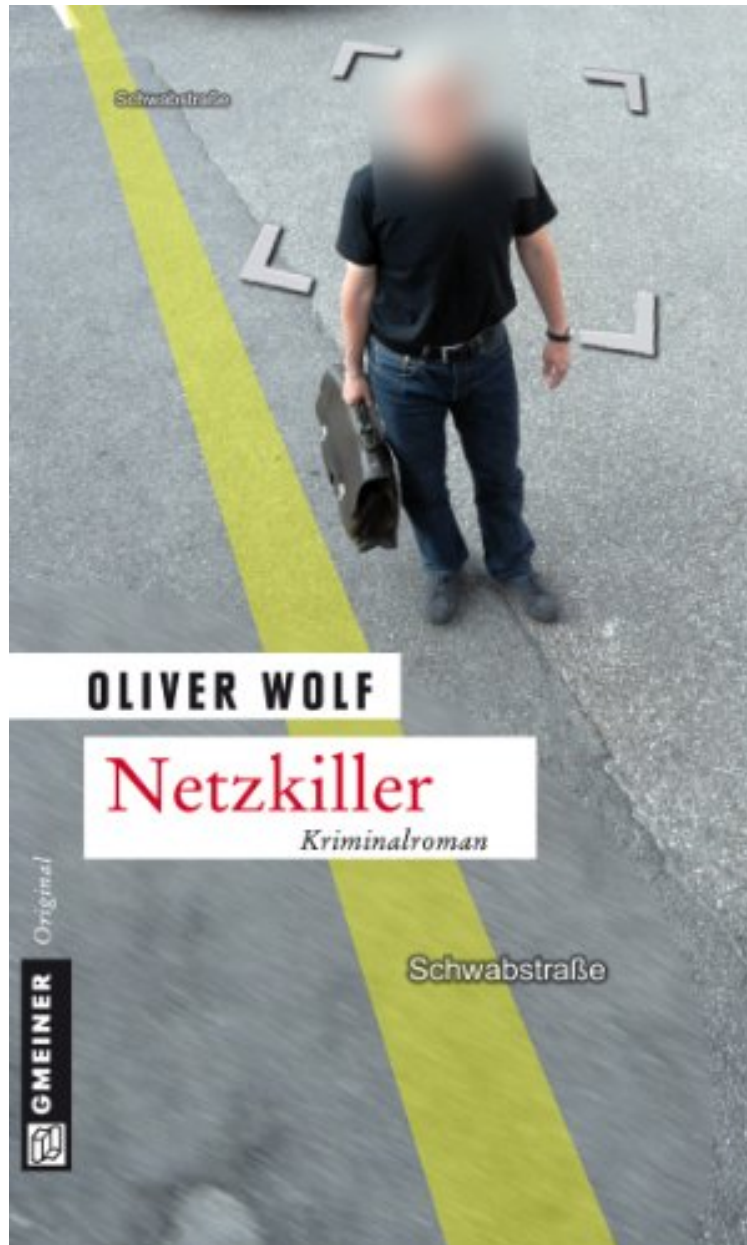


(Download pdf ebook) Netzkiller: Kriminalroman (Kriminalromane im GMEINER-Verlag)

Netzkiller: Kriminalroman (Kriminalromane im GMEINER-Verlag)

Von Oliver Wolf

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #809455 in eBooksVerffentlicht am: 2012-02-13Erscheinungsdatum: 2012-02-13File Name: B00FOJ4D8M | File size: 22.Mb

Von Oliver Wolf : Netzkiller: Kriminalroman (Kriminalromane im GMEINER-Verlag) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Netzkiller: Kriminalroman (Kriminalromane im GMEINER-Verlag):

Kundenrezensionen
Hilfreichste Kundenrezensionen
4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Oliver Wolf 'Netzkiller' von Mandy u. Christian
Dieses Buch hat mich schon alleine durch seine Aktualität der Handlung 'dem illegalen Download von Dateien aus dem Internet' in seinen Bann gezogen. Der Klappentext verspricht spannende Unterhaltung mit der Ausnutzung der Leichtigkeit von uns Menschen. Dazu aber später mehr.
Klappentext: Es scheint ein Traum für Computerspieler zu sein. Eine Seite, auf der illegale Downloads angeblich verfolgungssicher angeboten werden. Doch der Traum wird zum Alptraum, denn jeder, der sich einloggt, ist dem 'Gamemaster' hilflos ausgeliefert und nimmt an einem ganz besonderen Spiel teil. Die Regeln sind einfach: Finde eine Person auf einem vorgegebenen Google-Street-View-Bild oder sie wird sterben. Die Kriminalbeamten André Bräkle und Antonia Ronda machen sich auf die Jagd nach dem Mörder, doch selbst als dieser gefasst wird, ist das Spiel noch lange nicht vorbei. Die Handlung beginnt eigentlich mit einer der letzten Szenen im Buch, doch zunächst kann man noch nichts damit anfangen. Weiter geht es mit Gleitschirmfliegern, die man auf einigen Flügen begleitet. Zunächst hat man keinen Zusammenhang zum Internet. Als einer der Flieger aus unerklärlichen Gründen abstürzt und dabei auf einer halbverwesten Leiche landet, beginnen die Ermittlungen von denen noch niemand ahnt, wohin sie führen. Kurz darauf wird ein weiterer Mann fast getötet, als er auf einer Party an der Skisprungschanze diese herunterspringt. Ein Drahtseil ist quer darüber gespannt. Ein weiteres Puzzelteilchen gibt es, als eine junge Frau nur knapp dem Tod entkommt. In welchem Zusammenhang jedoch ein Schler dazu steht, der illegal Games und Programme runterladen will und dazu eine URL von einem Freund nutzt, wird noch nicht verraten. Erst langsam bekommt man als Leser den Durchblick. Der Gamemaster gibt dem Schler seine Spielregeln bekannt und Stück für Stück ergeben die vergangenen Taten ein Bild. Die Ermittler jedoch sind noch nicht soweit, dass sie die Zusammenhänge erkennen. Als ihnen der Gamemaster eher zufällig ins Netz geht und er verhaftet wird, kommt man endlich auf die Lösung der ganzen Morde. Doch das grausame Spiel ist noch nicht beendet, im Gegenteil, der Höhepunkt wartet noch! Mit diesem schließt sich auch wieder der Kreis und man kann die Eingangsgeschichte des Buches nun einsortieren und verstehen. :) Viele Details, die wir aus unserem heutigen modernen Leben kennen, werden im Buch aufgegriffen: Internet, Downloads, GPS Ortsbestimmungen, Google StreetView. So wird das Buch auch für Jugendliche ein lesenswerter Genuss. Allerdings sollte der Leser nicht zu jung sein, da die Beschreibungen der Toten nicht ganz ohne sind. Sehr gefreut hat mich die Szene beim Kochen, morgens um 2 Uhr in der Küche des Ermittlers Bräkle. Um diese fast unmenschliche Zeit ein solch geniales Men zu zaubern, einfach geil :) Ich hätte gern das genaue Rezept *lol* Die Geschehnisse im Buch zeigen auf, dass wir sehr sorgfältig mit unseren Daten im Internet umgehen sollten. Was wir an wen öffentlich weitergeben und was besser nicht. Nicht umsonst sagt man, das Internet vergisst nie etwas. Und auch wenn diese Handlung eine fiktive ist, im wahren Leben sollte niemand zu hohem Gelegenheit bekommen. Also schützt euch und eure Daten!
1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Irgendwie was andere erwartet!
Von Buchtempel
Inhalt: Als Marcel nach der Schule nach Hause kommt, will er unbedingt die empfohlene Seite für illegale Downloads, die ihm sein Klassenkamerad gegeben hat, testen. Angeblich sei diese Seite verfolgungsunsicher. Nachdem er die Seite aufgerufen hat, bekommt er eine Mail vom 'Gamemaster'. Er soll eine Person von einem Google-Street-View-Bild finden und ihm eine Notiz mit einem Link geben. Sollte die Person nicht gefunden werden, stirbt sie. Marcel ist nicht die einzige Person, die in diesem Spiel eine Hauptrolle hat. Die Kriminalbeamten geben ihr Bestes den Täter zu schnappen, denn mittlerweile sind schon einige Mails aufgetaucht und auch Leichen wurden gefunden. Wie kann man den 'Gamemaster' stoppen? Meine Meinung: Vom Klappentext hat mich das Buch total angesprochen, allerdings habe ich was ganz anderes erwartet. Ich bin leider enttäuscht von der Geschichte. Mir fehlte die Spannung und auch die Ermittlungen, die meiner Meinung nach in einen Kriminalroman gehören, waren so gut wie nicht vorhanden. Man hat eigentlich nur aus den Privatleben der Kommissare erfahren, was ich sehr schade fand. Man wird von Anfang an mitten ins Geschehen geworfen und die Perspektiven wurden schnell und häufig gewechselt, so dass ich anfangs meine Schwierigkeiten hatte. Nach und nach wusste man dann aber wo wer hingehört. Das Buch ist in 3 Teile aufgeteilt. Was in Teil 2 passiert, konnte ich leider nicht so gut nachvollziehen, ich fand das passte nicht so gut in die gesamte Geschichte mit rein. Allerdings wurde ab dem Zeitpunkt die Spannung erhöht. Besonders schade fand ich auch dass das Lektorat so geschudert hat. Es gab so einige Rechtschreibfehler und verwirrende Sätze. Das hat den Lesefluss sehr gestört. Gut fand ich jedoch den Einblick ins Gleitschirmfliegen, da wurde einiges sehr schnell erklärt. Der Schluss hat mir auch sehr gut gefallen, denn da wurde nochmal genau erklärt wie der Täter das alles geschafft hat. Das Buch hat mich auch ein wenig zum Nachdenken gebracht, was die Datenverbreitung im Internet angeht. Leider konnte mich das Buch nicht so berzeugen, wie ich es erhofft hatte. Die Idee des Buches ist Top doch leider fand ich die Umsetzung nicht so gut gelungen. Ich fand es schade, dass die Ermittlungen sowie die Spannung am Anfang des Buches gefehlt haben. Doch zum Ende hin wurde es immer besser.
1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Der Gamemaster kennt dich
Von allegra
Im Prolog erfolgt ein polizeilicher Zugriff in einer Wohnung durch ein Einsatzkommando. Von den zwei Polizisten wird Bräkle durch einen Schuss schwer getroffen. Auch Ronda, seine Partnerin scheint getroffen zu sein. Mit diesem rasanten Auftakt ist die Spannung gleich aufgebaut. Der Krimi besteht aus drei größeren Teilen, die ihrerseits in kürzere, berschaubare Kapitel unterteilt sind. Der erste Teil, der mit dem Prolog vorerst nicht zu tun haben scheint, führt den Leser durch zahlreiche Handlungsstränge an verschiedene Schauplätze, so dass man erst mal verwirrt ist, durch die vielen Personen und lange nicht erkennt, ob die einzelnen Handlung in einem Zusammenhang stehen. Aber mit jedem

Kapitel werden die einzelnen Fden allmählich zusammengeführt. Das Buch spielt fast ausschließlich in Baden-Württemberg. Die zahlreichen Schauplätze führen vom Schwarzwald über Freudenstadt nach Stuttgart. Wer die Region etwas kennt, ist hier klar im Vorteil. Nicht zuletzt weil eine der Figuren schwäbisch spricht, was natürlich das viel zitierte 'Lokalkolorit' eines Buches aufmacht, für Nichtschwaben aber vermutlich nicht ganz einfach zu lesen und verstehen ist. Die kurzen Kapitel, die teilweise mit einem Cliffhanger enden, sind sehr motivierend zum Weiterlesen, was auch unterstützt wird durch den klaren Sprachstil des Autors. Im zweiten Teil kommen sich zwei Ermittler, André Bräkle und Antonia Ronda, die bereits im Prolog kurz vorgekommen sind, beruflich näher. Neben einem jungen Hingeleiter namens Jochen, der als Ich-Erzähler von den Flugerlebnissen seiner Freunde berichtet, stellen diese beiden Ermittler, diejenigen Personen dar, die dem Leser etwas näher kommen. Die meisten anderen Charaktere bleiben recht flach, was sicherlich auch daher rührt, dass sie teilweise nur kleine Nebenfunktionen erfüllen und nicht vom Hauptgeschehen ablenken sollten. Der Abschluss im dritten Teil war für mich recht unerwartet, ich war aber auch ein klein wenig enttäuscht, weil mir die Verhaftung des Täters etwas zu glatt erschienen ist. Eine weitere kleine Kritik ist für mich, dass die Polizeiarbeit für mich nicht durchgehend glaubwürdig dargestellt ist. Da ich den Inhalt nicht verraten möchte, kann ich hier nicht weiter ausholen, um meine Beurteilung zu begründen. In diesem Buch wird das wichtige Thema Datenschutz im Internet auf sehr anschauliche und spannende Weise thematisiert. Dieses Buch weist noch kleinere Schwächen auf wie zum Beispiel einige sprachliche Ausrutscher und Rechtschreibfehler. Ebenso empfinde ich die ganze Geschichte noch nicht wirklich so optimal abgerundet, wie es vermutlich möglich wäre. Aber der Gesamteindruck ist auf jeden Fall sehr positiv. Ein Kriminalroman der spannende Unterhaltung bietet und mich als Leser zu kritischem Umgang mit meinen persönlichen Daten anregt. Von mir eine Leseempfehlung und die Hoffnung, dass es noch mehr Bücher aus Nahtstelle von Internet, sozialer Plattform und wirklichem Leben.

Kurzbeschreibung Es scheint ein Traum für Computerspieler zu sein. Eine Seite, auf der illegale Downloads angeblich verfolgungssicher angeboten werden. Doch der Traum wird zum Albtraum, denn jeder, der sich einloggt, ist dem Gamemaster hilflos ausgeliefert und nimmt an einem ganz besonderen Spiel teil. Die Regeln sind einfach: Finde eine Person auf einem vorgegebenen Google-Street-View-Bild oder sie wird sterben. Die Kriminalbeamten André Bräkle und Antonia Ronda machen sich auf die Jagd nach dem Mörder, doch selbst als dieser gefasst wird, ist das Spiel noch lange nicht vorbei. **Pressestimmen** Ein topaktueller Krimi, der brisante Themen anspricht: Illegale Downloads, Datenmissbrauch im Internet und die Gefahr durch soziale Netzwerke. **Kurzbeschreibung** Es scheint ein Traum für Computerspieler zu sein. Eine Seite, auf der illegale Downloads angeblich verfolgungssicher angeboten werden. Doch der Traum wird zum Albtraum, denn jeder, der sich einloggt, ist dem Gamemaster hilflos ausgeliefert und nimmt an einem ganz besonderen Spiel teil. Die Regeln sind einfach: Finde eine Person auf einem vorgegebenen Google-Street-View-Bild oder sie wird sterben. Die Kriminalbeamten André Bräkle und Antonia Ronda machen sich auf die Jagd nach dem Mörder, doch selbst als dieser gefasst wird, ist das Spiel noch lange nicht vorbei.