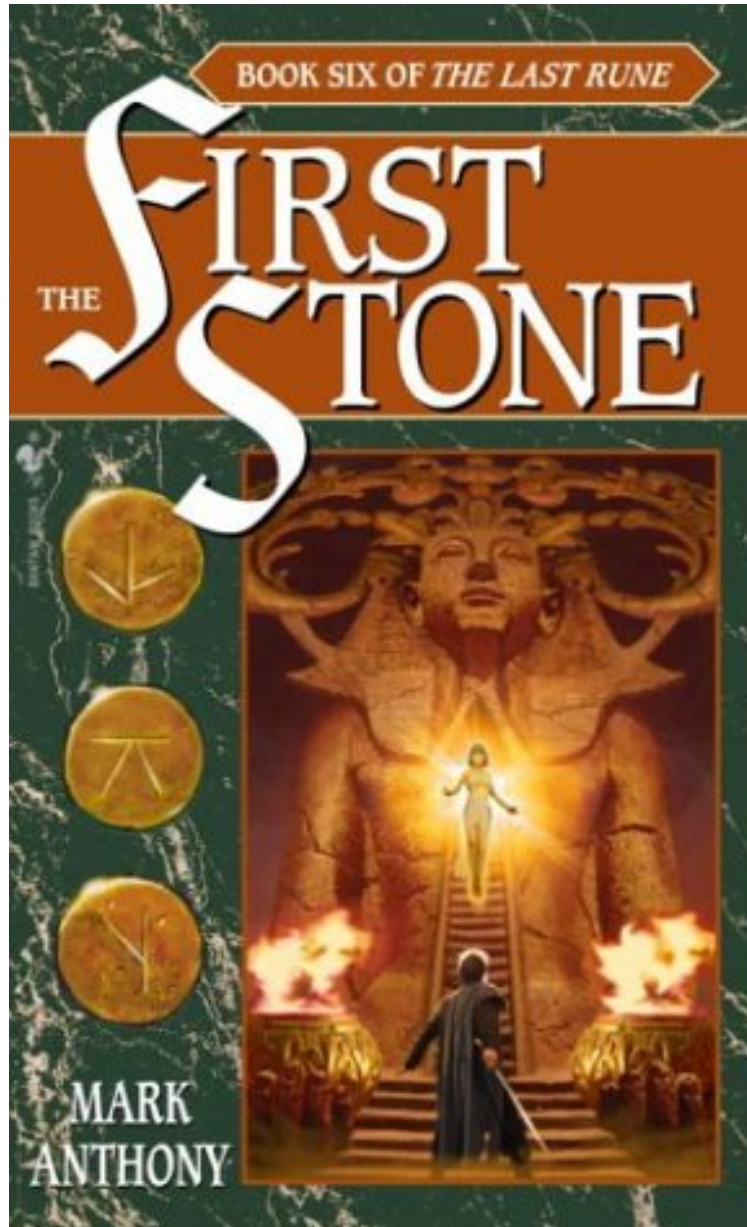


[Read ebook] The First Stone: Book Six of The Last Rune

## The First Stone: Book Six of The Last Rune

*Von Mark Anthony*

*ePub | \*DOC | audiobook | ebooks | Download PDF*



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #446431 in eBooksVerffentlicht am: 2007-12-18Erscheinungsdatum: 2007-12-18File Name: B000XUAEAI | File size: 45.Mb

**Von Mark Anthony : The First Stone: Book Six of The Last Rune** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised The First Stone: Book Six of The Last Rune:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen3 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Lieber ein Ende mit Schrecken...Von A. T. FreudeEine der hervorragendsten Fantasy-Buchreihen der letzten Jahre ist zu

Ende. "Die letzte Rune" war innovativ, ungewöhnlich, spannend und von erstklassiger stilistischer Qualität. Nach dem fulminanten Sieg im vorherigen Band war eigentlich ein guter Moment gewesen, die Saga abzuschließen. Aber Mark Anthony hatte noch ein As im Spiel. Etwas gibt es noch, das Travis, Grace und ihre Freunde tun müssen. Diesmal müssen sie nicht nur eine Welt retten - sie müssen beide, Eldh und die Erde, vor dem Untergang bewahren. Deirdre Falling Hawk und die geheimnisvolle Organisation der Sucher spielen dabei eine entscheidende Rolle - und Nim, Vanis Tochter, deren Zeugung auf perfide Art forciert wurde und die darum zwei Väter hat, Travis und Beltan. Zusammen müssen sie verhindern, dass beide Welten im Nichts versinken. Mark Anthony kommt mit dieser letzten Geschichte aus der "Letzten Rune"-Reihe nur schleppend voran. Stellenweise wirkt es, als hätte er kein großes Interesse mehr gehabt, die Story fort zu führen. Vor allem im mittleren Teil gibt es einen großen Bruch, als die Geschichte des größten Suchers aller Zeiten erzählt wird. Das ist zweifellos stilistisch ein besonders gelungener Teil, der erkennen lässt, dass Anthony ein großes Talent auch für den historischen Roman hat. Aber dieser Part passt überhaupt nicht zum Rest des Buches, er sticht heraus; es wirkt, als würde hier eine Geschichte erzählt, die selbst hätte ein Buch werden sollen. Eine Art Resteverwertung? Anthony braucht diesmal eine Weile, um den Leser zu fesseln. Erst zum gnadenlosen, tatsächlichen Ende der Geschichte spürt man wieder die Qualität, die die Bücher dieser fabelhaften Fantasy-Reihe ausmachte. Der Kreis schließt sich, vielleicht etwas anders, als manche es erwarten würden. Aber es ist ein großartiges, ein fulminantes Ende, der Serie würdig. Insgesamt also ein zwiespältiges Lesevergnügen. Wer nicht auf die deutsche Fassung warten möchte, sollte aber trotzdem zugreifen. 1 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Das Ende ist gekommen! Von K. Sessler Es ist vollbracht! Endlich und oder leider ist das letzte Kapitel der großen Saga geschrieben von Mark Anthony da. Und nicht weniger als die Existenz allen Seins ist bedroht! Natürlich ist es wieder an Travis Wilder, Grace Beckett und ihren Freunden das zu verhindern. Mehr will ich gar nicht verraten. Obwohl ich von diesem Buch im Großen und Ganzen begeistert bin, braucht die Geschichte einige Zeit um so richtig fesselnd in Schwung zu kommen. Ein Kapitel springt auch etwas aus der gewohnten Erzählstruktur, die mir persönlich immer sehr gefallen hat. Es erstreckt sich über 100 Seiten und lehmt die Geschichte in meinen Augen. Hier hätte man sich vielleicht kürzefassen können, weil nicht alles von Interesse ist. Ich finde es schade, da der "Letzte Rune Zyklus" nun abgeschlossen ist. Jetzt bleibt mir nur noch die Bücher immer und immer zu lesen und mich beim Autor für viele wunderbare, witzige, traurige, spannende und tragische Stunden zu bedanken. Mein Tip: alle Bücher kaufen und an einem Stück immer und immer wieder lesen.

Kurzbeschreibung The Pale King has been defeated, his legions decimated. The Dark God Mohg has been destroyed. And the evil corporation, Duratek, has been disbanded, foiled in its efforts to strip-mine the world of Eldh. And for our heroes, three years have passed in relative peace. But only relative, because every one of them know in their hearts that their duties are not yet ended. For perihelion approaches, as the two worlds continue to grow nearer. And bad things are coming in its wake. In the skies over Earth, astronomers have noted an anomaly which seems to be swallowing stars whole. On Eldh, these rifts in the sky are appearing as well--and the dragon Sinfathisar tells Grace Beckett that, if left unchecked, these holes of anti-being will annihilate all of creation forever. He adds that only Travis Wilder--whom the Mournish believe is fated to raise the lost city of Morindu the Dark from the desert sands that hide and hold it--can save the world. But what is the connection between the lost city of the sorcerers and the wounds that rift the heavens? As Grace goes in search of Travis and Travis goes in search of his kidnapped daughter, all the threads of fate begin to pull together, revealing ancient mysteries on both worlds, and connections within connections that carry all the way back through time. With both worlds increasingly wracked by tempests and earthquakes and a palpable sense of hopelessness and despair, and with magic sputtering and dying around them, can our heroes patch together the missing pieces of the puzzle before all of life is annihilated? From the Paperback

edition. Kurzbeschreibung The Pale King has been defeated, his legions decimated. The Dark God Mohg has been destroyed. And the evil corporation, Duratek, has been disbanded, foiled in its efforts to strip-mine the world of Eldh. And for our heroes, three years have passed in relative peace. But only relative, because every one of them know in their hearts that their duties are not yet ended. For perihelion approaches, as the two worlds continue to grow nearer. And bad things are coming in its wake. In the skies over Earth, astronomers have noted an anomaly which seems to be swallowing stars whole. On Eldh, these rifts in the sky are appearing as well--and the dragon Sinfathisar tells Grace Beckett that, if left unchecked, these holes of anti-being will annihilate all of creation forever. He adds that only Travis Wilder--whom the Mournish believe is fated to raise the lost city of Morindu the Dark from the desert sands that hide and hold it--can save the world. But what is the connection between the lost city of the sorcerers and the wounds that rift the heavens? As Grace goes in search of Travis and Travis goes in search of his kidnapped daughter, all the threads of fate begin to pull together, revealing ancient mysteries on both worlds, and connections within connections that carry all the way back through time. With both worlds increasingly wracked by tempests and earthquakes and a palpable sense of hopelessness and despair, and with magic sputtering and dying around them, can our heroes patch together the missing pieces of the puzzle before all of life is annihilated? From the Paperback edition. Klappentext The

Pale King has been defeated, his legions decimated. The Dark God Mohg has been destroyed. And the evil corporation, Duratek, has been disbanded, foiled in its efforts to strip-mine the world of Eldh. And for our heroes, three years have passed in relative peace. But only relative, because every one of them know in their hearts that their duties are not yet ended. For perihelion approaches, as the two worlds continue to grow nearer. And bad things are coming in its wake. In the skies over Earth, astronomers have noted an anomaly which seems to be swallowing stars whole. On Eldh, these rifts in the sky are appearing as well--and the dragon Sinfathisar tells Grace Beckett that, if left unchecked, these holes of anti-being will annihilate all of creation forever. He adds that only Travis Wilder--whom the Mournish believe is fated to raise the lost city of Morindu the Dark from the desert sands that hide and hold it--can save the world. But what is the connection between the lost city of the sorcerers and the wounds that rift the heavens? As Grace goes in search of Travis and Travis goes in search of his kidnapped daughter, all the threads of fate begin to pull together, revealing ancient mysteries on both worlds, and connections within connections that carry all the way back through time. With both worlds increasingly wracked by tempests and earthquakes and a palpable sense of hopelessness and despair, and with magic sputtering and dying around them, can our heroes patch together the missing pieces of the puzzle before all of life is annihilated?